

10/537454

PCT/JP03/15652 #2

日本国特許庁
JAPAN PATENT OFFICE

07.1.2004

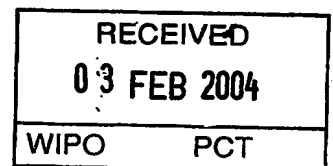
別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出願年月日
Date of Application: 2002年12月 6日

出願番号
Application Number: 特願2002-356044
[ST. 10/C]: [JP2002-356044]

出願人
Applicant(s): NEC アクセステクニカ株式会社

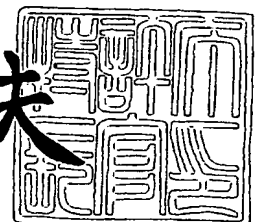


PRIORITY DOCUMENT
SUBMITTED OR TRANSMITTED IN
COMPLIANCE WITH
RULE 17.1(a) OR (b)

2003年12月24日

特許庁長官
Commissioner,
Japan Patent Office

今井康夫



Best Available Copy

出証番号 出証特 2003-3106512

【書類名】 特許願

【整理番号】 01703365

【提出日】 平成14年12月 6日

【あて先】 特許庁長官殿

【国際特許分類】 G09G 01/16
H04N 07/14

【発明者】

【住所又は居所】 静岡県掛川市下俣 8 0 0 番地 エヌイーシーアクセス
テクニカ株式会社内

【氏名】 柴山 博昭

【特許出願人】

【識別番号】 000197366

【氏名又は名称】 エヌイーシーアクセステクニカ株式会社

【代理人】

【識別番号】 100099830

【弁理士】

【氏名又は名称】 西村 征生

【電話番号】 048-825-8201

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 038106

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 9907854

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 カメラ付き携帯端末

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 カメラモジュールと、制御部と、表示部と、前記カメラモジュールと前記制御部及び前記表示部との間に設けられたインタフェース部とを備え、

前記カメラモジュールは、記録解像度が第 1 の画素数であり、撮影された画像に対応した第 1 の形式の映像信号を出力するカメラセンサと、前記映像信号に画像処理を施すデジタル・シグナル・プロセッサと、外部メモリとを有し、

前記デジタル・シグナル・プロセッサは、前記映像信号を第 1 の画像データに変換するアナログ・デジタル変換器と、内部メモリと、前記第 1 の画像データを第 2 の画像データに圧縮符号化処理するエンコーダと、前記第 1 の画像データを第 2 の画素数を有する第 3 の画像データにリサイズ化するリサイズ処理部と、前記第 3 の画像データを第 2 の形式の第 4 の画像データに変換するフォーマット変換部とを有し、前記第 4 の画像データを前記表示部にカメラファインダ用に表示するために第 1 のバスを介して前記インタフェース部に供給し、

デジタルカメラモードでは、前記デジタル・シグナル・プロセッサにおいて、前記第 1 の画像データが前記外部メモリに一旦バッファリングされた後、前記リサイズ処理部及び前記フォーマット変換部において処理が行われていない空き時間に、前記エンコーダが前記内部メモリをバッファとして、前記外部メモリから読み出される前記第 1 の画像データを時分割で前記第 2 の画像データに圧縮符号化処理した後、前記外部メモリに記憶し、前記制御部は、必要に応じて前記外部メモリに記憶された前記第 2 の画像データを第 2 のバス及び前記インタフェース部を介して取り込み、

モバイルカメラモードでは、前記外部メモリの電源がオフされ、前記デジタル・シグナル・プロセッサにおいて、前記第 1 の画像データが前記内部メモリに一旦バッファリングされた後、前記空き時間に、前記エンコーダが前記内部メモリをバッファとして、前記内部メモリから読み出される前記第 1 の画像データを時分割で前記第 2 の画像データに圧縮符号化処理した後、前記内部メモリに記憶し

、前記制御部は、必要に応じて前記内部メモリに記憶された前記第2の画像データを第2のバス及び前記インタフェース部を介して取り込むことを特徴とするカメラ付き携帯端末。

【請求項2】 前記デジタルカメラモードでは、前記外部メモリを複数のバッファリング構成とすることを特徴とする請求項1記載のカメラ付き携帯端末。

【請求項3】 前記デジタルカメラモード及び前記モバイルカメラモードでは、前記リサイズ処理部及び前記フォーマット変換部において3フレーム分の画像を処理している期間の空き時間に、前記エンコーダが1フレーム分の画像を圧縮符号化処理をすることを特徴とする請求項1又は2記載のカメラ付き携帯端末。

【請求項4】 前記デジタルカメラモード及び前記モバイルカメラモードでは、静止画像を連続して撮影する連写が要求された場合には、前記デジタル・シグナル・プロセッサにおいて、前記制御部があるフレームの前記第2の画像データを取り込んでいる間に、次のフレームの前記第2の画像データの前記外部メモリへのバッファリングが開始されることを特徴とする請求項1乃至3のいずれか1に記載のカメラ付き携帯端末。

【請求項5】 前記デジタルカメラモードでは、動画像データを処理する場合には、前記デジタル・シグナル・プロセッサにおいて、一旦前記外部メモリに複数フレームごとに記憶された前記第1の画像データが順次読み出され、前記エンコーダにより圧縮符号化処理された前記第2の画像データが順次前記外部メモリに記憶され、前記圧縮符号化処理が終了すると、前記第2の画像データのキーフレームごとに圧縮符号化処理が終了した旨が前記インタフェース部及び前記制御部に通知されることを特徴とする請求項1乃至3のいずれか1に記載のカメラ付き携帯端末。

【請求項6】 前記デジタルカメラモードでは、動画像データを処理する場合には、前記デジタル・シグナル・プロセッサにおいて、前記カメラモジュールと前記インタフェース部との間に、前記動画像データをストリーム・データとして前記インタフェース部に供給する専用バスを設け、前記制御部が要求した際に前記第2の画像データを供給するストリーミング供給モードを有することを特徴

とする請求項 1 乃至 3 のいずれか 1 に記載のカメラ付き携帯端末。

【請求項 7】 前記インタフェース部は、前記動画像データを取り込むための先入れ先出しメモリを有することを特徴とする請求項 6 記載のカメラ付き携帯端末。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

この発明は、カメラ付き携帯端末に関し、詳しくは、付属のカメラによる撮影で得られた画像データを処理して表示部に表示したり、電子メールに添付して送信する機能を有するカメラ付き携帯端末に関する。

【0002】

【従来の技術】

図 8 は従来のカメラ付き携帯端末の要部構成例を示すブロック図である。ここで、携帯端末とは、携帯電話及び簡易型携帯電話（PHS：Personal Handy-phone System）の総称である。

この例のカメラ付き携帯端末は、カメラモジュール 1 と、インタフェース 2 と、CPU（中央処理装置）3 と、メイン液晶パネル 4 と、サブ液晶パネル 5 とを有している。

【0003】

カメラモジュール 1 は、カメラセンサ 11 と、デジタル・シグナル・プロセッサ（DSP）12 とを有している。カメラセンサ 11 は、例えば、記録解像度 1280×960 画素のメガピクセル（100 万画素）・CMOS センサであり、DSP 12 から供給される約 48MHz の周波数を有するクロック CK₁ に基づいて、アナログの映像赤信号、映像緑信号、映像青信号からなるアナログの映像信号 S_p を出力する。

カメラセンサ 11 は、図 9 に示すように、行方向に所定間隔で設けられた 960 本の水平走査線 13 と列方向に所定間隔で設けられた 1280 本の垂直走査線 14 との交点を画素とし、各画素ごとに、フォトダイオード 15 と、対応するフォトダイオード 15 の出力電流を増幅するアンプ 16 とが配列されている。また

、各フォトダイオード15の光入射面には、赤(R)、緑(G)、青(B)の光学フィルタ17R、17G、17Bが設けられている。そして、例えば、約48MHzの周波数を有するクロックCK₁がDSP12から供給されると、垂直スキャン回路18がクロックCK₁に同期して順次垂直走査信号を発生して960本の垂直走査線14に印加することにより各垂直走査線14に接続されたアンプ16を順次活性化するとともに、水平スキャン回路19がクロックCK₁に同期して順次水平走査信号を発生して1280本の水平走査線13の一端に接続されたMOSトランジスタ20のゲート電極に印加することにより、各フォトダイオード15から出力され、対応するアンプ16で増幅された出力電流が対応する水平走査線13を介して映像読出线21に供給された後、アンプ22で増幅され、アナログの映像赤信号、映像緑信号、映像青信号からなるアナログの映像信号S_pとして出力される。

【0004】

DSP12は、クロック発生ブロック(CGB: Clock Generating Block)31と、アナログ・デジタル変換器(ADC: Analog Digital Converter)32と、フォーマット変換ブロック(FTB: Format Transforming Block)33とを有している。CGB31は、インタフェースLSI2から供給される約24MHzの周波数を有するクロックCK₀に基づいて約48MHzの周波数を有するクロックCK₁を発生してカメラセンサ11に供給する。ADC32は、カメラセンサ11から供給されるアナログの映像赤信号、映像緑信号、映像青信号からなるアナログの映像信号S_pを1画素8ビットのデジタルの赤データR、緑データG、青データBからなるデジタルの画像データに変換してFTB33に供給する。FTB33は、RGB形式の画像データである赤データR、緑データG、青データBをYUV形式の画像データである輝度データY、輝度データYと赤データRとの色差データU、輝度データYと青データBとの色差データVからなる画像データD_pに変換して8ビット幅のバス34を介してインタフェースLSI2に供給する。この例では、画像データD_pは、輝度データYが4ビット、色差データU及びVが各々2ビットの計8ビットである。以下に、赤データR、緑データG、青データBと、輝度データY、差データU及びVとの一般的な変換式を

示す。

$$Y = R \times 0.299 + G \times 0.587 + B \times 0.114 \cdots (1)$$

$$U = 0.654 \times (B - Y) + 128 = -R \times 0.168 - G \times 0.331 + B \times 0.500 + 128 \cdots (2)$$

$$V = 0.713 \times (R - Y) + 128 = R \times 0.500 - G \times 0.419 - B \times 0.081 + 128 \cdots (3)$$

【0005】

インタフェース L S I 2 は、リサイズ処理ブロック (R S P B : Resize Proceeding Block) 41 と、エンコーダ・デコーダ 42 と、F I F O (First in First out) メモリ 43 と、アービタ 44 と、メモリ 45 と、2 D G (Dimension Graphics) エンジン 46 と、F I F O メモリ 47 と、インタフェース 48 及び 49 とを有している。R S P B 41 は、カメラセンサ 11 により撮影された 1 画素当たり 8 ビット、1 フレームで 1280×960 画素の画像データ D_P を、Q V G A (quater video graphics array) と呼ばれ、解像度が 320×240 画素であるメイン液晶パネル 4 又はサブ液晶パネル 5 に表示するために、1 画素当たり 8 ビット、1 フレームで 320×240 画素の Y U V 形式の画像データ D_{P R} にリサイズ化処理を行った後、エンコーダ・デコーダ 42 及び F I F O メモリ 43 に供給する。

【0006】

エンコーダ・デコーダ 42 は、R S P B 41 から供給される Y U V 形式の画像データ D_{P R} を J P E G (joint photographic experts group) 形式の画像データ D_{P J 1} に圧縮符号化処理して F I F O メモリ 43 に記憶するとともに、F I F O メモリ 43 から供給される J P E G 形式の画像データ D_{P J 1} を Y U V 形式の画像データ D_{P J 2} に伸張復号化処理して F I F O メモリ 45 に記憶する。ここで、J P E G 形式とは、カラー静止画像の符号化方式の標準化を進めている国際標準化機構 (I S O ; International Organization for Standerdization) と国際電気通信連合の電気通信標準化部門 (I T U - T ; International Telecommunication Union-Telecommunication Standardization Sector) との合同組織で標準化された静止画像の圧縮・伸張方式を用いた画像ファイルの形式をいう。

【0007】

FIFOメモリ43は、あるクロックに同期して、RSPB41から供給される画像データDPR又はエンコーダ・デコーダ42から供給される画像データDPJ1を先入れで内部に記憶するとともに、上記クロックとは非同期の別個のクロックに同期して内部に記憶された画像データDPR又は画像データDPJ1を先出しで読み出し、アービタ44又はエンコーダ・デコーダ42に供給する。アービタ44は、インタフェース49により制御され、RSPB41、エンコーダ・デコーダ42、2DGエンジン46、インタフェース48又は49（これらを総称するときはデバイスという）からのメモリ45に対する画像データの書き込み要求又は読み出し要求を管理・調停する。メモリ45は、225キロバイトの記憶容量を有し、アービタ44により許可されたデバイスからの画像データが書き込まれるとともに、書き込まれたデータが読み出される。

【0008】

2DGエンジン46は、アービタ44の許可に基づいてメモリ45から読み出した画像データに対して、ビットマップの処理、直線や曲線の描画、塗りつぶしなどの処理など、2次元的な描画処理を行う。FIFOメモリ47は、あるクロックに同期して、アービタ44から供給される画像データを先入れで内部に記憶するとともに、上記クロックとは非同期の別個のクロックに同期して内部に記憶された画像データを先出しで読み出し、インタフェース48に供給する。インタフェース48は、インタフェース49により制御され、第1チップセレクト信号CS1をメイン液晶パネル4に供給してメイン液晶パネル4を活性化させつつ、アービタ44の許可に基づいてメモリ45から読み出しFIFOメモリ47を経た画像データをメイン液晶パネル4に供給するとともに、第2チップセレクト信号CS2をサブ液晶パネル5に供給してサブ液晶パネル5を活性化させつつ、アービタ44の許可に基づいてメモリ45から読み出しFIFOメモリ47を経た画像データをサブ液晶パネル5に供給する。インタフェース49は、アービタ44及びインタフェース48を制御する。

【0009】

CPU3は、図示せぬプログラムメモリに記憶されたプログラムを実行してカ

メラ付き携帯端末の各部を制御する。また、CPU 3 は、インタフェース 48 及び 49 を介してメイン液晶パネル 4 及びサブ液晶パネル 5 に直接アクセスする。メイン液晶パネル 4 及びサブ液晶パネル 5 には、電池の電池残量情報やアンテナの感度情報等の携帯端末内部の情報、相手先の電話番号、電子メールの文章、相手先に送信する電子メールに添付する画像、相手先から送信された電子メールに添付された画像、WWW (World Wide Web) サーバの各種コンテンツ提供者から提供されるコンテンツを示す画像などが表示される。また、メイン液晶パネル 4 及びサブ液晶パネル 5 は、カメラモード時には、カメラファインダとして利用される他、撮影結果である画像が表示される。

なお、先行技術調査を実施した限りでは、上述した従来技術の内容が具体的に記載された文献に関する情報は得られなかったが、従来のカメラ付き携帯端末における画像処理については、本出願人が先に提案した特願 2002-035136 号に開示されている。

【0010】

【発明が解決しようとする課題】

ところで、上記した従来のカメラ付き携帯端末においては、カメラモジュール 1 からバス 34 を介してインタフェース LSI 2 供給される画像データ D_P のデータ量は、1 フレーム当たり 1280×960 画素であり、1 画素 8 ビットであるから、2,457,600 バイトとなるため、インタフェース LSI 2 におけるデータ処理時間が長くなってしまう。そこで、データ処理時間を短縮するためにインタフェース LSI 2 で用いるクロックの周波数を高くすることが考えられるが、このクロックの周波数を高くすると、消費電流が多くなるため、バッテリーを電源として用いる携帯端末ではバッテリーの寿命が短くなり不都合である。また、インタフェース LSI 2 で用いるクロックの周波数を高くすると、無線信号を処理する無線制御部で用いるクロックにノイズ等の悪影響を与えてしまう場合がある。

【0011】

また、上記した従来のカメラ付き携帯端末においては、インタフェース LSI 2 においてほとんどの画像処理を行っているが、近年のメガピクセル化によりイ

インタフェースLSI2を構成し、これらの画像処理に用いられるメモリ45の必要とする記憶容量がますます増加する傾向がある。そこで、メモリ45をSRAMで構成することが考えられるが、インタフェースLSI2内部にSRAMを形成すると、チップ面積が大きくなるため、インタフェースLSI2の価格、ひいてはカメラ付き携帯端末の価格が上昇してしまう。

【0012】

この発明は、上述の事情に鑑みてなされたもので、低い周波数のクロック及び記憶容量の少ないメモリを用いても短いデータ処理時間でカメラから供給される高画素の画像データを処理することができるカメラ付き携帯端末を提供することを目的としている。

【0013】

【課題を解決するための手段】

上記課題を解決するために、請求項1記載の発明に係るカメラ付き携帯端末は、カメラモジュールと、制御部と、表示部と、上記カメラモジュールと上記制御部及び上記表示部との間に設けられたインタフェース部とを備え、上記カメラモジュールは、記録解像度が第1の画素数であり、撮影された画像に対応した第1の形式の映像信号を出力するカメラセンサと、上記映像信号に画像処理を施すデジタル・シグナル・プロセッサと、外部メモリとを有し、上記デジタル・シグナル・プロセッサは、上記映像信号を第1の画像データに変換するアナログ・デジタル変換器と、内部メモリと、上記第1の画像データを第2の画像データに圧縮符号化処理するエンコーダと、上記第1の画像データを第2の画素数を有する第3の画像データにリサイズ化するリサイズ処理部と、上記第3の画像データを第2の形式の第4の画像データに変換するフォーマット変換部とを有し、上記第4の画像データを上記表示部にカメラファインダ用に表示するために第1のバスを介して上記インタフェース部に供給し、デジタルカメラモードでは、上記デジタル・シグナル・プロセッサにおいて、上記第1の画像データが上記外部メモリに一旦バッファリングされた後、上記リサイズ処理部及び上記フォーマット変換部において処理が行われていない空き時間に、上記エンコーダが上記内部メモリをバッファとして、上記外部メモリから読み出される上記第1の画像データを時分

割で上記第2の画像データに圧縮符号化処理した後、上記外部メモリに記憶し、上記制御部は、必要に応じて上記外部メモリに記憶された上記第2の画像データを第2のバス及び上記インタフェース部を介して取り込み、モバイルカメラモードでは、上記外部メモリの電源がオフされ、上記デジタル・シグナル・プロセッサにおいて、上記第1の画像データが上記内部メモリに一旦バッファリングされた後、上記空き時間に、上記エンコーダが上記内部メモリをバッファとして、上記内部メモリから読み出される上記第1の画像データを時分割で上記第2の画像データに圧縮符号化処理した後、上記内部メモリに記憶し、上記制御部は、必要に応じて上記内部メモリに記憶された上記第2の画像データを第2のバス及び上記インタフェース部を介して取り込むことを特徴としている。

【0014】

また、請求項2記載の発明は、請求項1記載のカメラ付き携帯端末に係り、上記デジタルカメラモードでは、上記外部メモリを複数のバッファリング構成とすることを特徴としている。

【0015】

また、請求項3記載の発明は、請求項1又は2記載のカメラ付き携帯端末に係り、上記デジタルカメラモード及び上記モバイルカメラモードでは、上記リサイズ処理部及び上記フォーマット変換部において3フレーム分の画像を処理している期間の空き時間に、上記エンコーダが1フレーム分の画像を圧縮符号化処理することを特徴としている。

【0016】

また、請求項4記載の発明は、請求項1乃至3のいずれか1に記載のカメラ付き携帯端末に係り、上記デジタルカメラモード及び上記モバイルカメラモードでは、静止画像を連続して撮影する連写が要求された場合には、上記デジタル・シグナル・プロセッサにおいて、上記制御部があるフレームの上記第2の画像データを取り込んでいる間に、次のフレームの上記第2の画像データの上記外部メモリへのバッファリングが開始されることを特徴としている。

【0017】

また、請求項5記載の発明は、請求項1乃至3のいずれか1に記載のカメラ付

き携帯端末に係り、上記デジタルカメラモードでは、動画像データを処理する場合には、上記デジタル・シグナル・プロセッサにおいて、一旦上記外部メモリに複数フレームごとに記憶された上記第1の画像データが順次読み出され、上記エンコーダにより圧縮符号化処理された上記第2の画像データが順次上記外部メモリに記憶され、上記圧縮符号化処理が終了すると、上記第2の画像データのキーフレームごとに圧縮符号化処理が終了した旨が上記インタフェース部及び上記制御部に通知されることを特徴としている。

【0018】

また、請求項6記載の発明は、請求項1乃至3のいずれか1に記載のカメラ付き携帯端末に係り、上記デジタルカメラモードでは、動画像データを処理する場合には、上記デジタル・シグナル・プロセッサにおいて、上記カメラモジュールと上記インタフェース部との間に、上記動画像データをストリーム・データとして上記インタフェース部に供給する専用バスを設け、上記制御部が要求した際に上記第2の画像データを供給するストリーミング供給モードを有することを特徴としている。

【0019】

また、請求項7記載の発明は、請求項6記載のカメラ付き携帯端末に係り、上記インタフェース部は、上記動画像データを取り込むための先入れ先出しメモリを有することを特徴としている。

【0020】

【発明の実施の形態】

以下、図面を参照して、この発明の実施の形態について説明する。説明は、実施例を用いて具体的に行う。

図1は、この発明の一実施例であるカメラ付き携帯端末の要部構成を示すブロック図である。

この例のカメラ付き携帯端末は、カメラモジュール51と、インタフェース52と、CPU53と、メイン液晶パネル54と、サブ液晶パネル55とを有している。

【0021】

カメラモジュール51は、カメラセンサ61と、DSP62と、外部RAM63とを有している。カメラセンサ61は、例えば、記録解像度1280×960画素のメガピクセル・CMOSセンサであり、DSP62から供給される約48MHzの周波数を有するクロックCK₁に基づいて、アナログの映像赤信号、映像緑信号、映像青信号からなるアナログの映像信号S_pを出力する。カメラセンサ61の構造は、図9に示すカメラセンサ11の構造と略同様であるので、その説明を省略する。

【0022】

DSP62は、図2に示すように、ADC71と、調整回路72と、外部RAMコントローラ73と、エンコーダ74と、内部RAM75と、RSPB76と、FTB77とを有している。DSP62は、動作モードに応じてインタフェースLSI52から供給される、約12MHzの周波数を有するクロック、約24MHzの周波数を有するクロック、あるいは約48MHzの周波数を有するクロックに基づいて動作する。ADC71は、カメラセンサ51から供給されるアナログの映像赤信号、映像緑信号、映像青信号からなるアナログの映像信号S_pを1画素8ビットのデジタルの赤データR、緑データG、青データBからなるデジタルの画像データD_{p0}に変換して調整回路72に供給する。

【0023】

調整回路72は、画像データD_{p0}に対してホワイトバランスや露光ゲイン調整などの画像処理を施した後、画像処理後の画像データを画像データD_{p1}として外部RAMコントローラ73及びRSPB76に供給する。外部RAMコントローラ73は、画像データD_{p1}を外部RAM63に一旦記憶するとともに、読み出してエンコーダ74やインタフェースLSI52に供給する。エンコーダ74は、内部RAM75を圧縮符号化処理バッファとして用いて、外部RAMコントローラ73の制御の下に外部RAM63から読み出される画像データD_{p1}をJPEG形式の画像データD_{p2}に圧縮符号化処理した後、画像データD_{p2}を外部RAM63に記憶する。内部RAM75は、80キロバイトの記憶容量を有し、上記した圧縮符号化処理等の各種の処理の際にバッファとして用いられる。なお、JPEG形式の画像データD_{p2}は、外部RAMコントローラ73の制御

の下、外部RAM63から読み出され、シリアルバス78を介してインタフェースLSI52に供給される。シリアルバス78は、インタフェースLSI52から供給されるカメラによる撮像のタイミングを通知する撮像タイミング通知信号STMのトリガにより動作を開始する。

【0024】

RSPB76は、内部RAM75を用いて、1画素当たり8ビット、1フレームで1280×960画素の画像データDp1を1画素当たり8ビット、1フレームで320×240画素の画像データDp3にリサイズ化処理を行った後、画像データDp3をFTB77に供給する。FTB77は、RGB形式（第1の形式）の画像データである赤データR、緑データG、青データBからなる画像データDp3をYUV形式（第2の形式）の画像データである輝度データY、色差データU、色差データVからなる画像データDp4に変換して16ビット幅のバス79を介してインタフェースLSI52に供給する。

【0025】

図1に示す外部RAM63は、例えば、4メガバイトの記憶容量を有し、同期型DRAMのような、1メモリセル当たりの回路要素が少ないためにチップサイズが小さくて大容量であり、高速動作可能でかつ安価なメモリである。この外部RAM63は、後述するデジタルカメラモード時にはRGB形式の画像データをバッファリングするバッファの役目を果たすが、後述するモバイルカメラモード時には電源をオフすることができる機能を有している。

【0026】

インタフェースLSI52は、約48MHzのクロックにより動作するものであり、レジスタ80と、FIFOメモリ81と、アービタ82と、メモリ83と、デコーダ84と、2DGエンジン85と、3DGエンジン86と、FIFOメモリ87と、インタフェース88及び89とを有している。レジスタ80には、カメラモジュール51から供給される画像データDp2が一時保持される。FIFOメモリ81は、あるクロックに同期して、カメラモジュール51から供給される画像データDp2又は画像データDp4を先入れで内部に記憶するとともに、上記クロックとは非同期の別個のクロックに同期して内部に記憶された画像デ

ータ D P 2 又は画像データ D P 4 を先出しで読み出し、アービタ 8 2 を介してメモリ 8 3 又はデコーダ 8 4 に供給する。

【0027】

アービタ 8 2 は、インタフェース 8 9 により制御され、F I F O メモリ 8 1、デコーダ 8 4、2 D G エンジン 8 5、3 D G エンジン 8 6、インタフェース 8 8 又は 8 9（これらを総称するときはデバイスという）からのメモリ 8 3 に対する画像データの書き込み要求又は読み出し要求を管理・調停する。メモリ 8 3 は、320 キロバイトの記憶容量を有し、アービタ 8 2 により許可されたデバイスからの画像データが書き込まれるとともに、書き込まれたデータが読み出される。

【0028】

デコーダ 8 4 は、アービタ 8 2 の許可に基づいてメモリ 8 3 から読み出され、アービタ 8 2 を介して供給される J P E G 形式の画像データを Y U V 形式の画像データに伸張復号化処理してアービタ 8 2 を介してメモリ 8 3 に記憶する。2 D G エンジン 8 5 は、アービタ 8 2 の許可に基づいてメモリ 8 3 から読み出した画像データに対して、ビットマップの処理、直線や曲線の描画、塗りつぶしなどの処理など、2 次元的な描画処理を行う。3 D G エンジン 8 6 は、アービタ 8 2 の許可に基づいてメモリ 8 3 から読み出した画像データに対して、所定の 3 次元グラフィックス描画関数を用いて 3 次元的な描画処理を行う。

【0029】

F I F O メモリ 8 7 は、あるクロックに同期して、メモリ 8 3 から読み出され、アービタ 8 2 から供給される画像データを先入れで内部に記憶するとともに、上記クロックとは非同期の別個のクロックに同期して内部に記憶された画像データを先出しで読み出し、インタフェース 8 8 に供給する。インタフェース 8 8 は、インタフェース 8 9 により制御され、第 1 チップセレクト信号 C S 1 をメイン液晶パネル 5 4 に供給してメイン液晶パネル 5 4 を活性化させつつ、アービタ 8 2 の許可に基づいてメモリ 8 3 から読み出し、F I F O メモリ 8 7 を経た画像データをメイン液晶パネル 5 4 に供給するとともに、第 2 チップセレクト信号 C S 2 をサブ液晶パネル 5 5 に供給してサブ液晶パネル 5 5 を活性化させつつ、アービタ 8 2 の許可に基づいてメモリ 8 3 から読み出し、F I F O メモリ 8 7 を経た

画像データをサブ液晶パネル 55 に供給する。インタフェース 89 は、アービタ 82 及びインタフェース 88 を制御する。

【0030】

CPU 53 は、インタフェース LSI 52 とは 32 ビットの高速メモリバス 90 を介して接続され、図示せぬプログラムメモリに記憶されたプログラムを実行してカメラ付き携帯端末の各部を制御する。また、CPU 53 は、インタフェース 89 及びインタフェース 88 を介してメイン液晶パネル 54 及びサブ液晶パネル 55 に直接アクセスする。メイン液晶パネル 54 及びサブ液晶パネル 55 は、表示画面画素が例えば、 320×240 画素であり、電池の電池残量情報やアンテナの感度情報等の携帯端末内部の情報、相手先の電話番号、電子メールの文章、相手先に送信する電子メールに添付する画像、相手先から送信された電子メールに添付された画像、WWW (World Wide Web) サーバの各種コンテンツ提供者から提供されるコンテンツを示す画像などが表示される。また、メイン液晶パネル 54 及びサブ液晶パネル 55 は、カメラモード時には、カメラファインダとして利用される他、撮影結果である画像が表示される。

【0031】

次に、上記構成のカメラ付き携帯端末の動作のうち、カメラモードについて説明する。カメラモードには、モバイルカメラモードとデジタルカメラモードとがある。モバイルカメラモードとは、この例では 320×240 画素の小さいサイズの画像を撮影し保存するモードであり、撮影して得られた画像データを電子メールに添付したり、いわゆる壁紙に利用したするなど画像を手軽に楽しむことができる。デジタルカメラモードとは、この例では 1280×960 画素の大きいサイズの画像を撮影し保存するモードであり、撮影して得られた画像データは SD (Secure Digital) メモリカード (商標名) に保存し、SD メモリカードが使用可能なパーソナルコンピュータや携帯情報端末などにより高解像度の画像を楽しむことができる。また、デジタルカメラモードでは、撮影と同時に得られた画像データをモバイルカメラモードと同じサイズの小さな画像 (サムネイル) データに変換して保存することもできる。

【0032】

まず、デジタルカメラモードにおける動作について、図3を参照して説明する。

インタフェースLSI52から約48MHzの周波数（第1の周波数）を有するクロックが供給されるDSP62において、図3に示すように、カメラセンサ61からアナログの映像信号SPが供給されると、図2に示すADC72は、アナログの映像信号SPを1画素8ビットのデジタルの画像データDP0に変換する。この例では、カメラセンサ11の記録解像度が1280×960画素であり、1画素当たり8ビットであるから、1,228,800ビットのデータ量となる。上記画像データDP0は、調整回路73においてホワイトバランスや露光ゲイン調整などの画像処理が施された後、画像処理後の画像データが画像データDP1として、外部RAMコントローラ74により制御された外部RAM63に直接格納されてバッファリングされる。この一連の処理がなされるパスを静止画像処理パスと呼ぶ。この場合、外部RAM63は、例えば、図3に示すように、1面記憶エリア63aと2面記憶エリア63bとからなるダブルバッファリング構成として、画像処理におけるタイムロスを取りかきできるようにしても良い。

【0033】

また、上記画像データDP1は、メイン液晶パネル54及びサブ液晶パネル55をカメラファインダとして用いて表示されるために、RSPB76にも供給される。すなわち、RSPB76は、1画素当たり8ビット、1フレームで1280×960画素の画像データDP1を1画素当たり8ビット、1フレームで320×240画素の画像データDP3にリサイズ化処理を行った後、画像データDP3をFTB77に供給する。これにより、FTB77は、RGB形式の画像データである赤データR、緑データG、青データBからなる画像データDP3をYUV形式の画像データである輝度データY、色差データU、色差データVからなる画像データDP4に変換して16ビット幅のバス79を介してインタフェースLSI52に供給する。これにより、画像データDP4は、インタフェースLSI52を経てメイン液晶パネル54又はサブ液晶パネル55に供給されて表示される。この一連の処理がなされるパスをカメラファインダパスと呼ぶ。

【0034】

一方、カメラファインダパスにおいて処理が行われていない空き時間では、エ

ンコーダ 74 は、約 12MHz のクロックにより動作して、内部 RAM 75 を圧縮符号化処理バッファとして用いて、外部 RAM コントローラ 73 の制御の下に外部 RAM 63 から読み出される画像データ D_{P1} を時分割で JPEG 形式の画像データ D_{P2} に圧縮符号化処理した後、外部 RAM 63 の空き記憶エリアに記憶する。通常、この処理は、カメラファインダパスにおいて 3 フレーム分の画像を処理している期間の空き時間に 1 フレーム分の静止画像を圧縮符号化処理することができるように設計する。なお、上記したタイミングで圧縮符号化処理が実行できない場合には、約 12MHz のクロックの周波数を位相同期ループ (PLL; Phase Locked Loop) 回路により逡倍して用いれば良い。

以上説明した圧縮符号化処理が終了すると、その旨がインタフェース LSI 52 に通知され、さらに CPU 53 に通知される。これにより、CPU 53 は、必要とするタイミングで外部 RAM 63 に記憶された画像データ D_{P2} をインタフェース 52 を構成するレジスタ 80 を介して取り込むことができ、分散処理を実現することができる。また、CPU 53 は、カメラファインダ用の画像データ D_{P4} に関与することはないので、その負担が軽減される。

【0035】

次に、モバイルカメラモードにおける動作について、図 4 を参照して説明する。この場合、外部 RAM 63 は電源がオフされ、非動作状態となる。図 4 において外部 RAM 63 が破線で表されているのは、非動作状態であること意味している。インタフェース LSI 52 から約 12MHz の周波数 (第 2 の周波数) を有するクロックが供給される DSP 62 において、図 4 に示すように、カメラセンサ 61 からアナログの映像信号 S_P が供給されると、図 2 に示す ADC 72 は、アナログの映像信号 S_P を 1 画素 8 ビットのデジタルの画像データ D_{P0} に変換する。上記画像データ D_{P0} は、調整回路 73 においてホワイトバランスや露光ゲイン調整などの画像処理が施された後、画像処理後の画像データが画像データ D_{P1} として、圧縮符号化処理に用いられるために内部 RAM 75 にバッファリングされるとともに、RSPB 76 に供給される。これにより、RSPB 76 は、上記画像データ D_{P1} 、すなわち、1 画素当たり 8 ビット、1 フレームで 1280×960 画素の画像データ D_{P1} を、1 画素当たり 8 ビット、1 フレームで

320×240画素の画像データD_{P3}にリサイズ化処理を行った後、画像データD_{P3}を、内部RAM75に格納することによりバッファリングするとともに、FTB77に供給する。したがって、FTB77は、RGB形式の画像データである赤データR、緑データG、青データBからなる画像データD_{P3}をYUV形式の画像データである輝度データY、色差データU、色差データVからなる画像データD_{P4}に変換して16ビット幅のバス79を介してインタフェースLSI52に供給する。これにより、画像データD_{P4}は、インタフェースLSI52を経てメイン液晶パネル54又はサブ液晶パネル55に供給されて表示される。この一連の処理がなされるバスをカメラファインダバスと呼ぶ。

【0036】

一方、カメラファインダバスにおいて処理が行われていない空き時間では、エンコーダ74は、約12MHzのクロックにより動作して、内部RAM75を圧縮符号化処理バッファとして用いて、内部RAM75の他の記憶エリアから読み出される画像データD_{P1}を時分割でJPEG形式の画像データD_{P2}に圧縮符号化処理した後、内部RAM75の空き記憶エリアに記憶する。通常、この処理は、カメラファインダバスにおける処理の3フレーム分に相当するように予め設定しておき、カメラファインダバスでの処理において3フレーム分の画像をメイン液晶パネル54又はサブ液晶パネル55に表示している間に1フレーム分の静止画像を処理することができるように設計する。なお、上記したタイミングで圧縮符号化処理が実行できない場合には、約12MHzのクロックの周波数をPLL回路により逡倍して用いれば良い。

以上説明した圧縮符号化処理が終了すると、その旨がインタフェースLSI52に通知され、さらにCPU53に通知される。これにより、CPU53は、必要とするタイミングで内部RAM75に記憶された画像データD_{P2}をインタフェース52を構成するレジスタ80を介して取り込むことができ、分散処理を実現することができる。また、CPU53は、カメラファインダ用の画像データD_{P4}に関与することはないので、その負担が軽減される。

【0037】

ここで、図5に、以上説明したこの例のカメラ付き携帯端末のモバイルカメラ

モードとデジタルカメラモードにおける内部RAM75と外部RAM63の役割及びインタフェースLSI52のクロックについて示す。すなわち、モバイルカメラモードでは、処理すべき画像データの画素数が 320×240 画素と少なく、また供給されるクロックの周波数も低いため、外部RAM63を非動作状態として消費電力を低減した状態であっても、内部RAM75だけを用いて十分に画像処理を行うことができる。これに対し、モバイルカメラモードでは、処理すべき画像データの画素数が 1280×960 画素と多く、また供給されるクロックの周波数も高いため、外部RAM63をフレームバッファ及びデータバッファとして用いて画像処理を行うとともに、内部RAM75を圧縮符号化処理バッファとしてのみ用いて画像処理を行うことにより分散処理を実現している。

【0038】

このように、この例の構成によれば、カメラモジュール51に外部RAM13を設け、デジタルカメラモード時に静止画像処理用の画像データDP2をバッファリングするとともに、カメラファインダパスにおいて処理が行われていない空き時間に静止画像の圧縮符号化処理を行ってカメラファインダ用の画像データDP4と静止画像処理用の画像データDP2とをそれぞれ別のシリアルバス78及びバス79を介してインタフェースLSI52に供給している。

これにより、膨大な画像データの圧縮符号化処理がリアルタイムであることを要求されることなく実行することができるとともに、CPU53の負荷が分散され、かつ、優先順位の高いカメラファインダパスにおける処理を確実に実行することができる。また、CPU53の負荷が分散されるので、圧縮符号化処理が完全にリアルタイム性を損なうことなく行うことができる。

【0039】

この結果、低い周波数のクロックをカメラモジュール51に供給するとともに、インタフェースLSI52を構成するメモリ83の記憶容量が少ない場合であっても、短いデータ処理時間でカメラモジュール51からインタフェースLSI52に供給される高画素の画像データを処理することができる。したがって、携帯端末の消費電力を削減することができ、バッテリーの寿命を延ばすことができる。また、インタフェースLSI2で用いるクロックの周波数が低いので、高周波

数に起因するノイズ等の悪影響を防止することができる。ここで、図6に、モバイルカメラモード及びデジタルカメラモードにおけるカメラモジュール及びインタフェースLSIの動作クロックに関する従来技術と実施例との比較結果を示す。図6から分かるように、この実施例においては、いずれのモードにおいてもインタフェースLSI52の動作クロックの周波数は約48MHzであるが、図8に示す従来技術においてこの実施例と同等の機能を発揮するためには、インタフェースLSI2の動作クロックの周波数は約200MHzでなければならない。これにより、従来技術ではノイズの悪影響が出てしまう。

【0040】

また、図7に、カメラモジュール及びインタフェースLSIを構成するゲートのゲート数に関する従来技術と実施例との比較結果を示す。図7から分かるように、カメラモジュールについては、この実施例において外部RAM63を設けるため、ゲート数が若干増加しているが、インタフェースLSIについては、この実施例のゲート数が従来技術のゲート数の約1/6となる。これは、この実施例においては、静止画像データの圧縮符号化処理をカメラモジュール51内部で行い、インタフェースLSI52においてはその分メモリ使用の競合が少なく、メモリ83の記憶容量を320キロバイトに抑えることができるからである。この結果、この実施例におけるカメラモジュール及びインタフェースLSIの合計のゲート数は従来技術のその約半分になっている。これにより、インタフェースLSI52のチップ面積が大幅に削減され、インタフェースLSI52の価格、ひいてはカメラ付き携帯端末の価格を減少させることができる。

【0041】

以上、この発明の実施例を図面を参照して詳述してきたが、具体的な構成はこの実施例に限られるものではなく、この発明の要旨を逸脱しない範囲の設計の変更等があってもこの発明に含まれる。

例えば、上述の実施例においては、カメラセンサ61は、赤(R)、緑(G)、青(B)の光学フィルタ17R、17G、17Bを用いることによりアナログの映像赤信号、映像緑信号、映像青信号からなるアナログの映像信号S_Pを出力する例を示したが、これに限定されない。カメラセンサ61は、例えば、赤(R

）、緑（G）、青（B）の3原色の補色にあたる黄色、マゼンタ、シアンさらには緑の光学フィルタを用いることによりアナログの映像黄色信号、映像マゼンタ信号、映像シアン信号さらには映像緑信号からなるアナログの映像信号を出力するように構成しても良い。

また、上述の実施例においては、カメラセンサ61がCMOSセンサである例を示したが、これに限定されず、カメラセンサ61はCCD（Charge Coupled Device）センサであっても良い。

また、上述の実施例においては、メイン液晶パネル54及びサブ液晶パネル55の両方を設ける例を示したが、これに限定されず、いずれか一方のみを設けるようにしても良い。さらに、カメラ付き携帯端末の表示部は、液晶パネルに限らず、有機EL（electroluminescence）パネル、プラズマディスプレイパネル（PDP：Plasma Display Panel）でも良い。

【0042】

また、上述の実施例においては、デジタルカメラモード時にインタフェースLSI52からカメラモジュール51に約48MHzの周波数を有するクロックを供給する例を示したが、これに限定されず、デジタルカメラモード時にインタフェースLSI52からカメラモジュール51に約12MHz又は約24MHzの周波数を有するクロックを供給するように構成しても良い。この場合、外部RAM63において予め指定した回数ごとにフレームの画像データD_{P1}をバッファリングせず、指定されたフレームの画像データD_{P1}を順次外部RAM63に記憶し、エンコーダ74が圧縮符号化処理を行うようにしても良い。

また、上述の実施例においては、デジタルカメラモード時に、外部RAM63を1面記憶エリア63_a及び2面記憶エリア63_bからなるダブルバッファリング構成とする例を示したが、これに限定されず、外部RAM63を3面、4面、5面の複数のフレームバッファ構成にしても良い。

【0043】

また、上述の実施例においては、圧縮符号化処理は、1フレームごとに行う例を示したが、これに限定されない。例えば、静止画像を連続して撮影する連写が要求された場合には、CPU53があるフレームの圧縮符号化された画像データ

D P 2 を取り込んでいる間に、次のフレームの画像データ D P 1 の外部 R A M 6 3 へのバッファリングを開始することにより、完全にリアルタイム性を損なうことなく、圧縮符号化処理された静止画像データ D P 2 を C P U 5 3 が取り込むことができ、静止画像の連写も実現することができる。

また、上述の実施例においては、J P E G 形式の静止画像データを処理する例を示したが、これに限定されず、P N G (Portable Network Graphics) 形式の静止画像データや G I F (Graphics Interchange Format) 形式の静止画像データを処理するように構成しても良い。

また、上述の実施例においては、D S P 6 2 に調整回路 7 2 を設ける例を示したが、これに限定されず、調整回路 7 2 を設けなくても良い。

また、上述の実施例においては、画像データ D P 2 はカメラモジュール 5 1 からシリアルバス 7 8 を介してインタフェース L S I 5 2 に供給される例を示したが、これに限定されず、画像データ D P 2 はカメラモジュール 5 1 からパラレルのバスを介してインタフェース L S I 5 2 に供給されるように構成しても良い。

【0044】

また、上述の実施例においては、静止画像データを処理する例を示したが、これに限定されず、動画像データを処理するように構成しても良い。動画像データの形式としては、例えば、M P E G (Moving Picture Expert Group) 4 形式などがある。デジタルカメラモードにおいて、この動画像データを処理する場合、一旦外部 R A M 6 3 に複数フレームごとに記憶された動画像データ D P 1 が順次読み出され、圧縮符号化処理された動画像データ D P 2 が順次外部 R A M 6 3 の空きエリアに記憶される。圧縮符号化処理が終了すると、動画像データ D P 2 のキーフレームごとにその旨がインタフェース L S I 5 2、さらには C P U 5 3 に通知される。これにより、C P U 5 3 は、必要とするタイミングで外部 R A M 6 3 に記憶された動画像データ D P 2 をインタフェース 5 2 を構成するレジスタ 8 0 を介して取り込むことができる。また、このような処理の代わりに、動画像データ D P 2 をストリーム・データとしてインタフェース L S I 5 2 に供給する専用のバスを設けて、C P U 5 3 が要求した際に供給するストリーミング供給モードを備えるようにしても良い。この場合、インタフェース L S I 5 2 の内部に動

画像データ D_{P2} を取り込むための F I F O メモリを設けて、C P U 53 が別のタスク処理を実行しているなどのために、動画画像データ D_{P2} を取り込むことができない場合であっても、動画画像データ D_{P2} を喪失することのないような構成にすることが必要である。

【0045】

【発明の効果】

以上説明したように、この発明の構成によれば、カメラモジュールと、制御部と、表示部と、カメラモジュールと制御部及び表示部との間に設けられたインタフェース部とを備えている。カメラモジュールは、記録解像度が第1の画素数であり、撮影された画像に対応した第1の形式の映像信号を出力するカメラセンサと、映像信号に画像処理を施すデジタル・シグナル・プロセッサと、外部メモリとを有している。デジタル・シグナル・プロセッサは、映像信号を第1の画像データに変換するアナログ・デジタル変換器と、内部メモリと、第1の画像データを第2の画像データに圧縮符号化処理するエンコーダと、第1の画像データを第2の画素数を有する第3の画像データにリサイズ化するリサイズ処理部と、第3の画像データを第2の形式の第4の画像データに変換するフォーマット変換部とを有し、第4の画像データを表示部にカメラファインダ用に表示するために第1のバスを介してインタフェース部に供給している。そして、デジタルカメラモードでは、デジタル・シグナル・プロセッサにおいて、第1の画像データが外部メモリに一旦バッファリングされた後、リサイズ処理部及びフォーマット変換部において処理が行われていない空き時間に、エンコーダが内部メモリをバッファとして、外部メモリから読み出される第1の画像データを時分割で第2の画像データに圧縮符号化処理した後、外部メモリに記憶し、制御部は、必要に応じて外部メモリに記憶された第2の画像データを第2のバス及びインタフェース部を介して取り込んでいる。一方、モバイルカメラモードでは、外部メモリの電源がオフされ、デジタル・シグナル・プロセッサにおいて、第1の画像データが内部メモリに一旦バッファリングされた後、空き時間に、エンコーダが内部メモリをバッファとして、内部メモリから読み出される第1の画像データを時分割で第2の画像データに圧縮符号化処理した後、内部メモリに記憶し、制御部は、必要に応じ

て内部メモリに記憶された第2の画像データを第2のバス及びインタフェース部を介して取り込んでいる。

これにより、低い周波数のクロック及び記憶容量の少ないメモリを用いても短いデータ処理時間でカメラから供給される高画素の画像データを処理することができる。これにより、消費電力を削減することができるとともに、バッテリーの寿命を延ばすことができ、さらに、ノイズの発生も抑えることができる。また、インタフェースLSI及びカメラ付き携帯端末を安価に構成することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】

この発明の一実施例であるカメラ付き携帯端末の要部構成を示すブロック図である。

【図2】

同端末を構成するDSP62の構成を示すブロック図である。

【図3】

同端末のデジタルカメラモードにおける動作を説明するための概念図である。

【図4】

同端末のモバイルカメラモードにおける動作を説明するための概念図である。

【図5】

同端末の各モードにおける各RAMの役割を説明するための図である。

【図6】

各モードにおけるカメラモジュール及びインタフェースLSIの動作クロックに関する従来技術と実施例との比較を説明するための図である。

【図7】

カメラモジュール及びインタフェースLSIを構成するゲートのゲート数に関する従来技術と実施例との比較を説明するための図である。

【図8】

従来のカメラ付き携帯端末の要部構成例を示すブロック図である。

【図9】

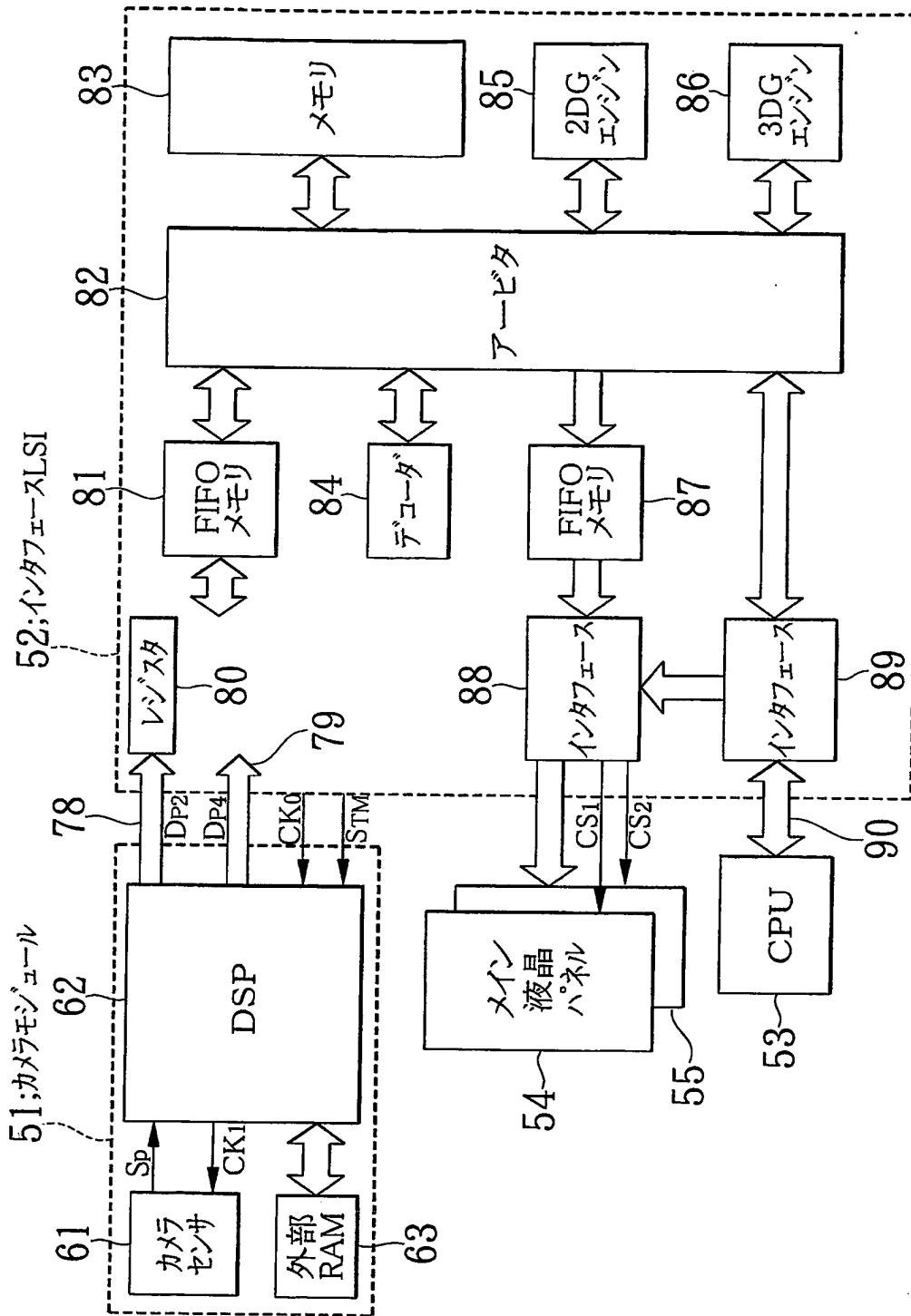
同端末を構成するカメラセンサ11の一部構成例を示す回路図である。

【符号の説明】

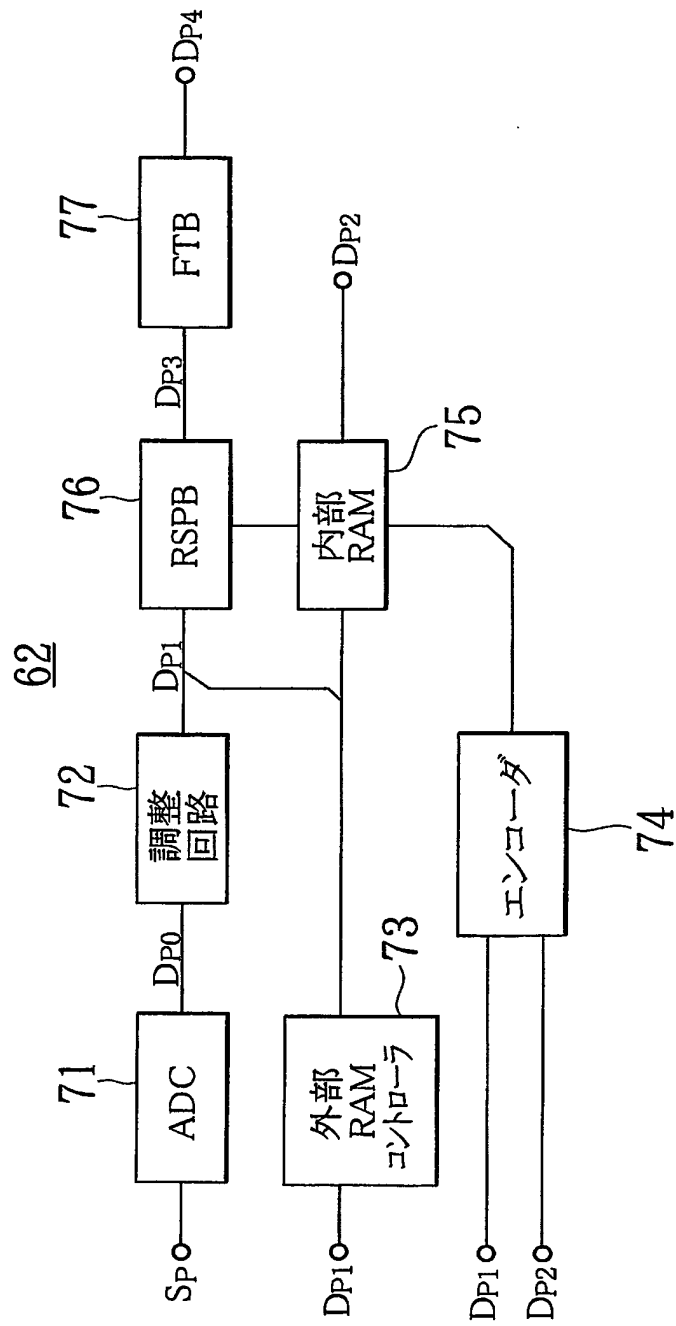
- 5 1 カメラモジュール
- 5 2 インタフェース L S I (インタフェース部)
- 5 3 C P U (制御部)
- 5 4 メイン液晶パネル (表示部)
- 5 5 サブ液晶パネル (表示部)
- 6 1 カメラセンサ
- 6 2 D S P
- 6 3 外部 R A M (外部メモリ)
- 6 3 a 1 面記憶エリア
- 6 3 b 2 面記憶エリア
- 7 4 エンコーダ
- 7 5 内部 R A M (内部メモリ)
- 7 6 R S P B (リサイズ処理部)
- 7 7 F T B (フォーマット変換部)
- 7 8 シリアルバス (第 2 のバス)
- 7 9 バス (第 1 のバス)

【書類名】 図面

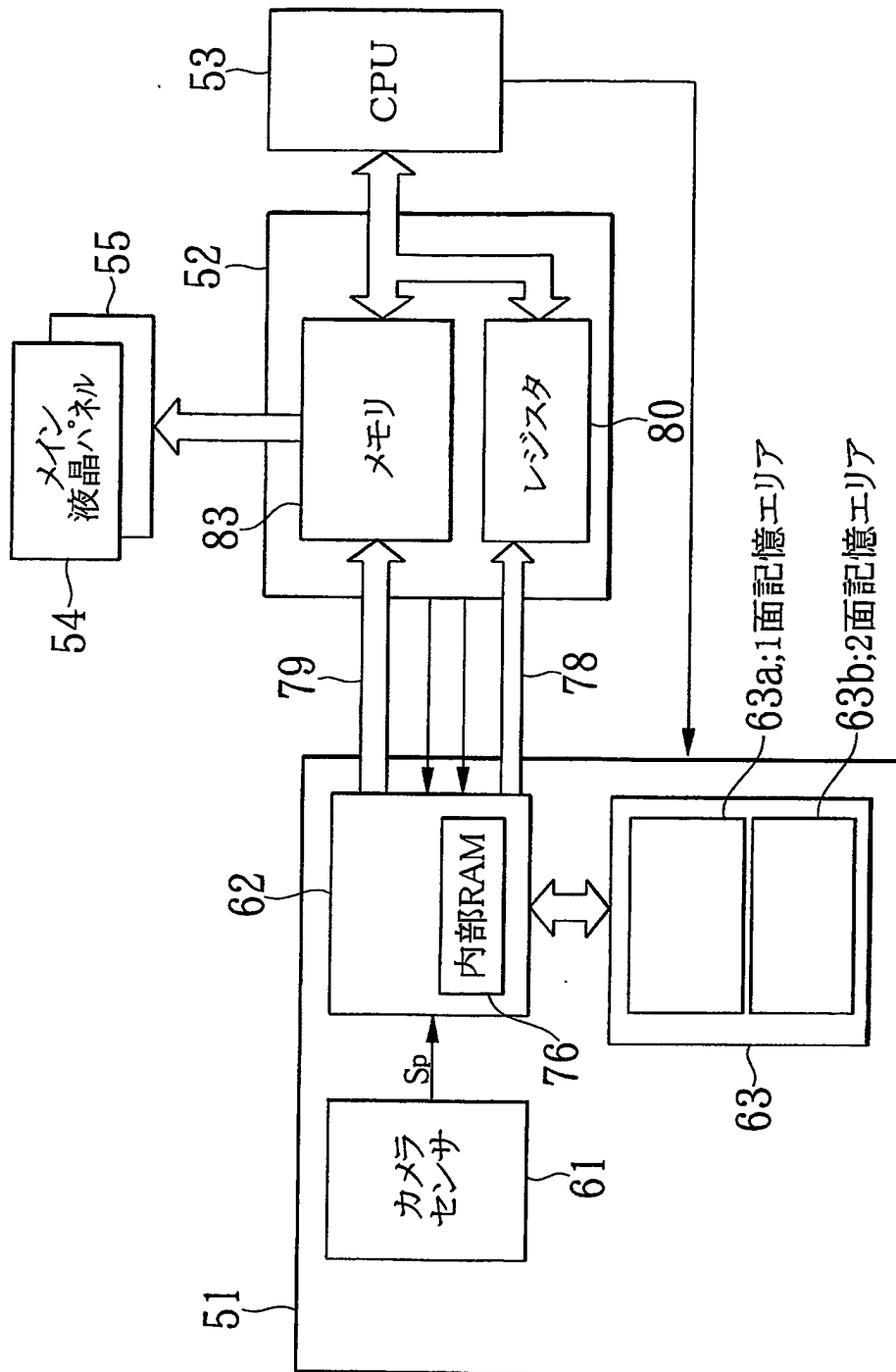
【図1】



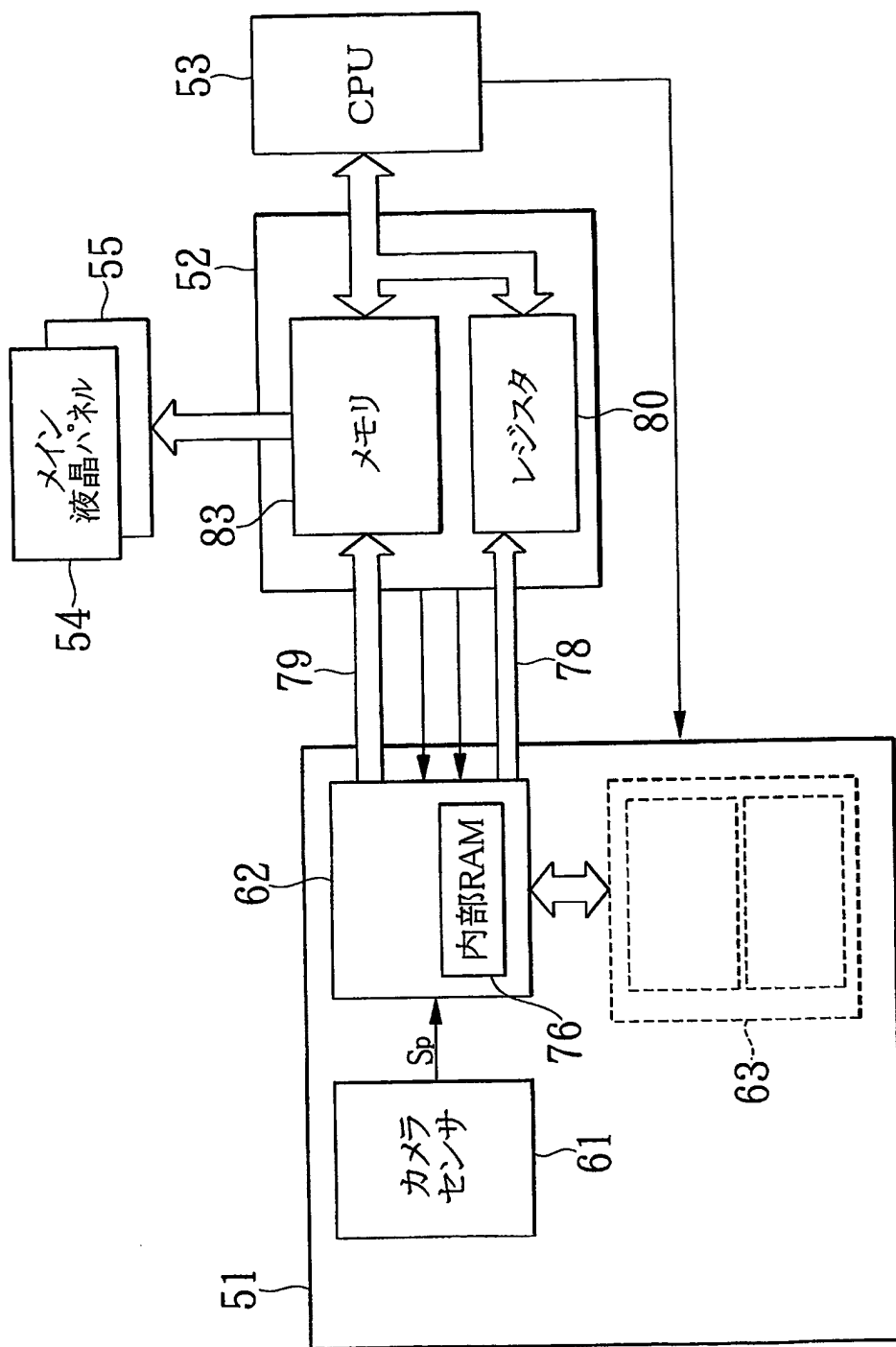
【図 2】



【図3】



【図 4】



【図 5】

モード	カメラモジュール			インタフェースLSI
	画素数	内部RAMの役割	外部RAMの役割	
モバイル カメラ モード	320×240	圧縮符号化処理バッファ フレームバッファ データバッファ	非動作状態	<ul style="list-style-type: none"> ・48MHzのクロックで動作 ・カメラモジュールへ12MHzのクロックを供給
デジタル カメラ モード	1280×960	圧縮符号化処理バッファ	フレームバッファ データバッファ	<ul style="list-style-type: none"> ・48MHzのクロックで動作 ・カメラモジュールへ48MHzのクロックを供給

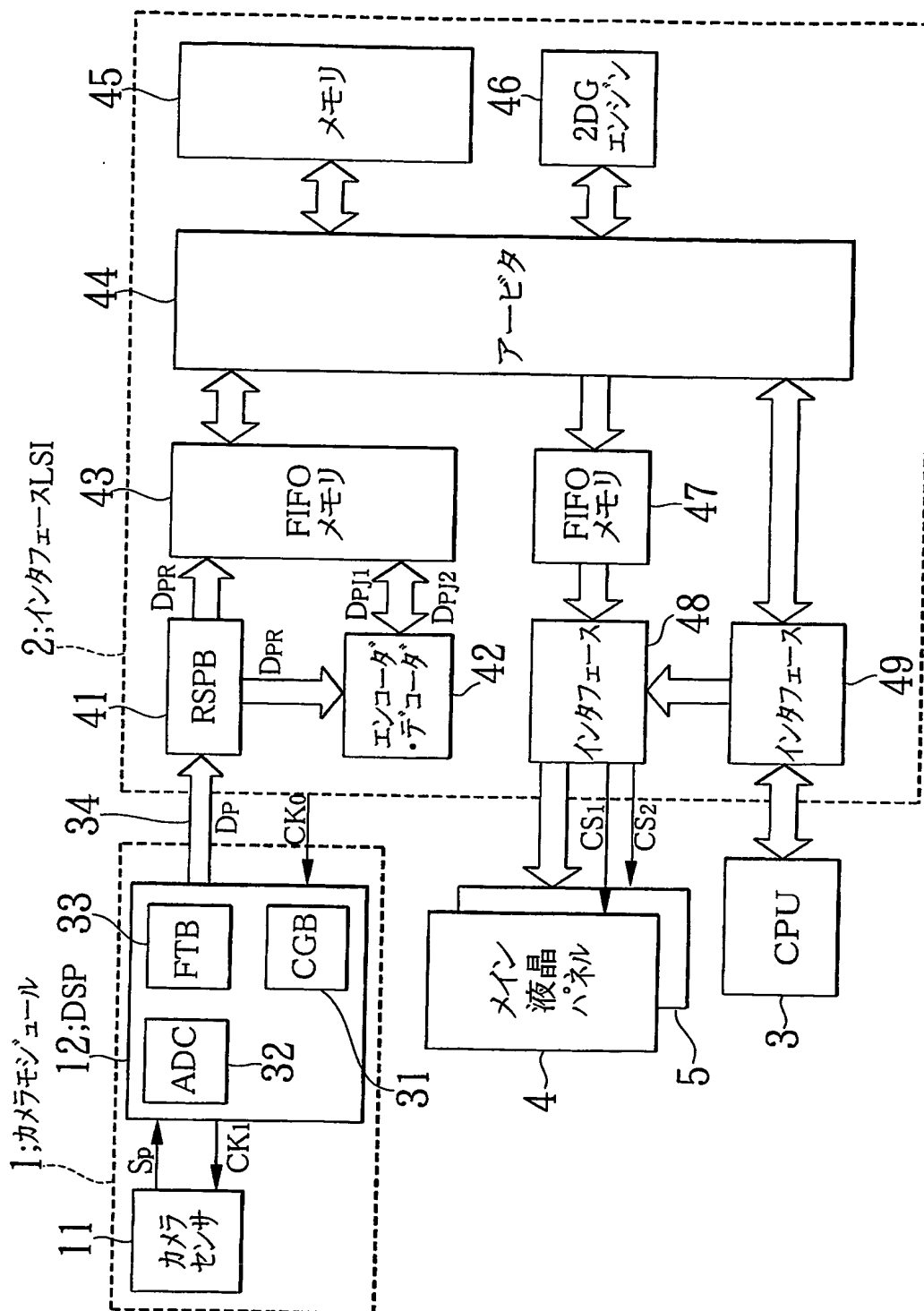
【図 6】

モード	画素数	回路	従来技術	実施例
モバイル カメラ モード	320×240	カメラ モジュール	約48MHzの クロック入力	約12MHzの クロック入力
		インタ フェース LSI	約200MHzの クロックで動作	約48MHzの クロックで動作
デジタル カメラ モード	1280×960	カメラ モジュール	約48MHzの クロック入力	約48MHzの クロック入力
		インタ フェース LSI	約200MHzの クロックで動作	約48MHzの クロックで動作

【図 7】

	ゲート数	
	従来技術	実施例
カメラ モジュール	約2,000	約2,200
インタ フェース LSI	約3,000	約500
合計	約5,000	約2,700

【圖 8】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 低周波クロック、小容量メモリを用いて短時間でカメラからの高画素の画像データを処理する。

【解決手段】 このカメラ付き携帯端末は、デジタルカメラモードでは、画像データ D P 1 が外部 R A M に一旦バッファリングされた後、R S P B 7 6, F T B 7 7 における処理の空き時間に、エンコーダ 7 4 が外部 R A M からの画像データ D P 1 を時分割で画像データ D P 2 に圧縮符号化した後、外部 R A M に記憶し、C P U は、必要に応じて外部 R A M から画像データ D P 2 を取り込む。モバイルカメラモードでは、外部 R A M の電源がオフされ、画像データ D P 1 が内部 R A M 7 5 に一旦バッファリングされた後、R S P B 7 6, F T B 7 7 における処理の空き時間に、エンコーダ 7 4 が内部 R A M 7 5 からの画像データ D P 1 を時分割で画像データ D P 2 に圧縮符号化した後、内部 R A M 7 5 に記憶し、C P U は、必要に応じて内部 R A M 7 5 から画像データ D P 2 を取り込む。

【選択図】 図 2

特願 2 0 0 2 - 3 5 6 0 4 4

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号

[0 0 0 1 9 7 3 6 6]

1. 変更年月日
[変更理由]

住 所
氏 名

2 0 0 1 年 1 1 月 9 日

名称変更

静岡県掛川市下俣 8 0 0 番地

エヌイーシーアクセステクニカ株式会社

2. 変更年月日
[変更理由]

住 所
氏 名

2 0 0 3 年 8 月 2 9 日

名称変更

静岡県掛川市下俣 8 0 0 番地

N E C ア ク セ ス テ ク ニ カ 株 式 会 社